

BASKET 3VS3

REGOLAMENTO ORGANICO

www.ateneika.com

ART. 1 – Partecipanti: Tutti i giocatori partecipanti al torneo dovranno essere in possesso dei requisiti previsti dal *Regolamento iscrizioni* che si intende integralmente richiamato, pena la non partecipazione alle partite.

ART. 1 bis – Sostituzione componente e aggiunta componenti: Il giorno 1° giugno, prima della cerimonia inaugurale, potrà essere effettuato un cambio all'interno della formazione dichiarata in fase di iscrizione. Sarà possibile anche l'aggiunta di giocatori fino al raggiungimento del massimo consentito dal regolamento iscrizioni. Questi giocatori dovranno essere già in possesso della Cus Card ed aver consegnato un certificato valido in precedenza. Non sarà possibile la rimozione di giocatori oltre a quella della sostituzione.

ART. 2 – Certificato medico: Gli atleti per poter partecipare alla manifestazione devono essere in possesso di un certificato medico, anche non agonistico, rilasciato da Ufficiale Sanitario o da un Medico iscritto alla F.M.S.I. (legge 26.10.71 N°1099). Il CUS Cagliari e l'associazione culturale "Il Paese delle Meraviglie" declinano ogni responsabilità per inadempienze dovute ai componenti della squadra o ai responsabili in ordine all'idoneità a prendere parte al torneo. I certificati medici devono essere consegnati alla segreteria del CUS almeno un giorno prima della partita ed essere validi per la durata intera della manifestazione, pena l'esclusione dell'atleta dal torneo.

ART. 3 – Arbitraggi: Gli arbitri del torneo fanno capo al CUS Cagliari, il quale curerà la disciplina del torneo stesso mediante la propria Commissione disciplina che deciderà le squalifiche in base ai referti arbitrali.

ART. 4 – Sede e giorni di gara: Gli incontri del girone si disputeranno sui campi del CUS Cagliari secondo il calendario, consultabile sul sito www.ateneika.com, l'8 Giugno. Gli orari delle gare non potranno subire variazioni.

ART. 5 – Organizzazione torneo: Due gironi da cinque squadre in cui verrà eliminata l'ultima da ognuno dei due gironi.

Al termine del girone, le squadre accederanno alla fase a eliminazione diretta, secondo il seguente schema.

Semifinale 1: 1° classificata vs 4° classificata

Semifinale 2: 2° classificata vs 3° classificata

ART. 7 – Declino responsabilità: Il CUS Cagliari e l'associazione culturale "Il Paese delle Meraviglie", organizzatori del torneo, declinano qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere ai partecipanti durante lo svolgimento del torneo.

ART. 8 – Polizza assicurativa: La polizza assicurativa accesa dal CUS Cagliari ha validità nei limiti ivi previsti senza ulteriori rivalse nei confronti dello stipulato.



REGOLAMENTO TECNICO FASE FINALE

ART. 1 – Formula del torneo: Le squadre affrontano gli avversari appartenenti al girone una sola volta. Partite 'secche' sono previste anche per la semifinale e la finale.

ART. 2 – Classifiche e qualificazioni: Le squadre verranno suddivise in due gironi da 5. Nella fase a girone unico la classifica viene stabilita secondo i seguenti punteggi: 2 punti per ogni vittoria, 0 per ogni partita persa.

In caso di parità di punti in classifica la graduatoria avverrà seguendo il criterio della classifica avulsa: punti conseguiti negli scontri diretti fra tutte le squadre della classifica avulsa, differenza tra canestri segnati e subiti nei medesimi incontri, differenza tra canestri segnati e subiti nell'intero girone, maggior numero di canestri segnati nell'intero girone, minor numero di canestri subiti nell'intero girone, sorteggio.

ART. 3 – Vincitori: Verranno premiate le prime tre classificate con le medaglie Oro, Argento, Bronzo.

ART. 4 – Giorni di gara e durata partite: Le partite della fase finale saranno disputate all'interno degli impianti del CUS Cagliari dal 8 Giugno. Le gare avranno inizio orientativamente alle ore 14:00 e si concluderanno alle ore 21:00. Il calendario completo sarà consultabile sul sito www.ateneika.com.

La durata delle gare viene stabilita in un tempo da 10 minuti (non effettivi) nella prima fase e in un tempo da 15 minuti (non effettivi) nella fase finale. Ogni squadra avrà a disposizione un time out. Il limite di falli di squadra verrà raggiunto al quarto fallo di squadra.

Nella fase a gironi la partita si conclude dopo 10' o al raggiungimento da parte di una delle due squadre dei 21 punti, con almeno 4 punti di scarto.

Nelle fasi finali la partita si conclude dopo 15' o al raggiungimento da parte di una delle due squadre dei 30 punti, con almeno 4 punti di scarto.

Il bonus per i falli di squadra verrà raggiunto al quinto fallo di squadra, dal sesto in poi si usufruisce di un tiro libero, più possesso.

In caso di parità al termine del minutaggio stabilito si procederà con un tempo supplementare di 2'30" (non effettivi). Se, al termine del tempo supplementare le squadre si trovassero ancora in una situazione di parità, la prima squadra a segnare un canestro si aggiudicherebbe la partita.

Per tutto il resto si fa fede al regolamento FIP.

ART. 5 – Distinte e ritardi: Prima di ogni partita l'arbitro effettuerà l'appello ed ogni atleta dovrà presentare il proprio documento di riconoscimento.

Il tempo massimo di attesa per una squadra, che si presenti in ritardo alla gara, è di 5 minuti.



REGOLAMENTO DISCIPLINARE

- A)** L'inosservanza dell'articolo 5 del *Regolamento tecnico* comporta la perdita della gara con il punteggio di 0-20.
- B)** L'inclusione in una squadra di giocatori che non abbiano titolo a partecipare alla stessa comporta la sconfitta sportiva con il punteggio di 0-20.
- C)** La squalifica di un giocatore viene comminata in caso di espulsione diretta. All'espulsione definitiva nel corso di una gara consegue l'automatismo della squalifica da scontarsi nella gara immediatamente successiva, salva diversa e/o più grave sanzione comminata dagli organi disciplinari.
- D)** Per quanto non previsto nel presente articolo, vale il regolamento disciplinare integrale della manifestazione e le norme F.I.P. attualmente in vigore.